



Infoveranstaltung zu Modul 04FB1001 / 04FB2003 Projekt-/ Forschungspraktika in der Forschungsgruppe E-Government

Wintersemester 2024/2025

Prof. Dr. Maria A. Wimmer, Andreas Schmitz, Saad Yaseen, Wojciech Kwasnik {wimmer | andreasschmitz | kwasnik | yaseen}@uni-koblenz.de https://www.uni-koblenz.de/agvinf



- Formaler Rahmen
- Vorstellung möglicher Themenstellungen für Forschungs- / Projektpraktika
 - Projekt-/Forschungspraktikum Dashboard für ErLE
 - > Projekt-/Forschungspraktikum Chatbot für KI-basierte Ausfüllhilfe
 - > Projekt-/Forschungspraktikum Open Data für das BKS-Portal.rlp
 - Forschungspraktikum OOP implementations (in English)
 - Forschungspraktikum Zukunftsszenarien Multimodaler Mobilitätsangebote im ländlichen Raum
 - Forschungspraktikum Dynamic Purchasing Systems
 - Nutzen
 - Teambuilding und Pitch
- Organisatorisches / Projektmanagement

Formale Einordnung



- Projektpraktikum für Bachelor (6 SWS, 10 ECTS)
 - Informationsmanagement / Digital Business Management, Wirtschaftsinformatik, Informatik, Computervisualistik
- Forschungspraktikum für Master (6 SWS, 10 ECTS)
 - ➤ E-Government, Informationsmanagement / Digital Business Management, Wirtschaftsinformatik, Informatik, Web and Data Science, Computervisualistik
- Laufzeit: ein Semester
- Arbeitsaufwand pro Person: 300 Stunden
 - entspricht 2 Monate Vollzeitbeschäftigung pro Person
- Veranstaltung für 6-10 Studierende pro Thema

Kernaufgaben und Lernziele



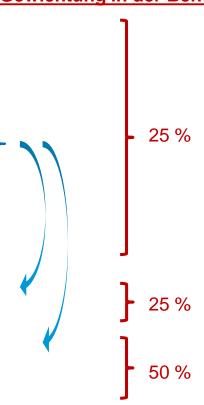
- Erarbeitung einer größeren Projektaufgabenstellung durch ein Team
 - Angeleitet durch die Betreuenden
 - Jedoch: Team steuert das Projekt
- Aufarbeitung der Aufgabenstellung nach wissenschaftlichen Methoden und entlang eines Projektplans
 - Planung des Projekts
 - Projektmanagement
 - Durchführung der Projektaufgaben
 - Dokumentation der Projektergebnisse
 - Präsentationen (Projektfortschritte und abschließend)
 - Soft Skills (Kommunikation, Koordination im Team, Zusammenarbeit, Präsentation, Schreiben etc.)

Grundlage der Leistungsbewertung | Prüfungsleistung



Gewichtung in der Benotung

- Teamarbeit & aktive Teilnahme an der Projektarbeit verpflichtend
 - Mitarbeit im Team und Beiträge zum Erfolg
 - Koordinierte Teamarbeit ("Alleingänge" unerwünscht)
- Zwischenergebnisse und Präsentationen entlang der offiziellen Meetings
- Projektleitung für eine vereinbarte Zeitspanne
- Gesamtergebnis, Vorgehensweise und Methodik
- Abschlusspräsentation
- Dokumentation im Projekthandbuch
 - Ergebnisse, wissenschaftliche und methodische Grundlagen, Projektmanagement





- Formaler Rahmen
- Vorstellung der Forschungs- / Projektpraktika
 - > Projekt-/Forschungspraktikum Dashboard für ErLE
 - Projekt-/Forschungspraktikum Chatbot für KI-basierte Ausfüllhilfe
 - > Projekt-/Forschungspraktikum Open Data für das BKS-Portal.rlp
 - > Forschungspraktikum OOP implementations
 - Forschungspraktikum Zukunftsszenarien Multimodaler Mobilitätsangebote im ländlichen Raum
 - Forschungspraktikum Dynamic Purchasing Systems
 - Nutzen
 - Teambuilding und Pitch
- Organisatorisches / Projektmanagement

Hintergrund Forschungsprojekt ErLE - "Erfolgsfaktoren lokaler E-Partizipation"



https://lokale-partizipation.de/

- Analyse digitaler Partizipationsverfahren auf kommunaler Ebene
 - deutschlandweite Erhebung
 - > systematische Untersuchung verschiedener digitaler Beteiligungsmodelle zur Identifikation von deren Einsatzmöglichkeiten, Herausforderungen und Erfolgsfaktoren
- Entwicklung eines multimodalen digitalen Dashboards als zentrale Komponente für die Wissenskommunikation und den Wissenstransfer
 - Aufbereitung und Visualisierung der Erkenntnisse und Daten aus den Erhebungen
 - Ermöglichung interaktiver Immersion in die erhobenen Daten sowie Vergleiche
 - Förderung von Austausch und Vernetzung zwischen Kommunen und Anbietern digitaler Beteiligungsformate



Zielsetzung im Projekt-/Forschungspraktikum



- Analyse verschiedener Dashboard-Optionen
- Für das Projekt ErLE eine engere Auswahl an Dashboard-Tools für die Entwicklung des Dashboards aufzubereiten
- Entwicklung eines Konzepts für das Dashboard als Webanwendung, welche in das vorhandene Portal eingebunden werden soll
- Entwicklung eines Prototyps für das Dashboard mit der ausgewählten Software für die Visualisierung
- Anforderungen an das Dashboard:
 - webbasierte Nutzung, interaktive Auswahl bestimmter
 - Daten zur Visualisierung, Kombinationen von Faktorenvergleichen, möglichst Open Source



Zentrale Aufgaben im Praktikum ErLE



- Desk Research und Literaturanalyse zu Dashboards und geeigneten Visualisierungstools
- Anforderungserhebung für das Dashboard
- Toolauswahl für die Dashboardentwicklung
- Konzeptentwicklung des Dashboards
- Prototypentwicklung für das Dashboard
- Projektmanagement und regelmäßige Fortschritts- und Ergebnispräsentationen (Agiles Projektmanagement)
- Abschlusspräsentation
- Dokumentation der Ergebnisse im Projekthandbuch



- Formaler Rahmen
- Vorstellung der Forschungs- / Projektpraktika
 - > Projekt-/Forschungspraktikum Dashboard für ErLE
 - > Projekt-/Forschungspraktikum Chatbot für KI-basierte Ausfüllhilfe
 - Projekt-/Forschungspraktikum Open Data für das BKS-Portal.rlp
 - > Forschungspraktikum OOP implementations
 - Forschungspraktikum Zukunftsszenarien Multimodaler Mobilitätsangebote im ländlichen Raum
 - Forschungspraktikum Dynamic Purchasing Systems
 - Nutzen
 - Teambuilding und Pitch
- Organisatorisches / Projektmanagement

Hintergrund: Chatbot für KI-basierte Ausfüllhilfe

university of koblenz

- Häufige Notwendigkeit, Formulare für Kostenerstattungen und Beantragung von Leistungen
- Übertragung von Daten aus anderen Dokumenten und Systemen erforderlich
- Ausfüllen der Formulare ist mühsam, kompliziert und fehleranfällig
- ❖ Befüllen von Formularen erfolgt teilweise durch Leistungserbringende im Gesundheitswesen
 - Zusätzlicher Aufwand, der Zeit und Ressourcen beansprucht und wirtschaftliche Erträge mindert

Zusammenarbeit mit





shutterstock.com - 2340814329

Chatbot für KI-basierte Ausfüllhilfe Erwartete Vorteile

University of koblenz

- Reduzierung des Zeitaufwands für Patienten und Leistungserbringende
- Minimierung von Fehlerquellen bei der Dateneingabe
- Steigerung der Effizienz und Wirtschaftlichkeit für Gesundheitsdienstleister





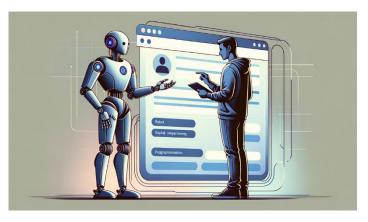




Zielsetzung des Projekt-/Forschungspraktikums Chatbot für KI-basierte Ausfüllhilfe



- Konzeptionierung und prototypische Entwicklung eines KI-basierten Chatbots für intelligente Formularausfüllung
- Hauptfunktionen
 - Datenextraktion aus vorhandenen Dokumenten.
 - Interaktive Benutzerführung durch gezielte Fragestellung
- Technische Grundlagen
 - Einsatz eines Sprachmodells als Basis
 - > Training mit anonymisierten Daten



https://blog.stackademic.com/ditch-web-forms-and-engage-website-visitors-using-conversational-ai-d3c749d85a71

Aufgaben im Projekt-/Forschungspraktikum Chatbot für KI-basierte Ausfüllhilfe



- Grundverständnis zu relevanten Formularen, Chatbots als Ausfüllhilfen, generativen KI-Verfahren und Sprachmodellen sowie systematische Literaturanalyse
- Anforderungserhebung für den KI-basierten Chatbot durch Interviews und Workshops
- Erstellung eines Konzepts für den KI-Chatbot als Ausfüllhilfe
- Analyse und Bewertung geeigneter Werkzeuge und Programmierframeworks in Abstimmung mit dem Kooperationspartner
- Entwicklung des Prototyps nach SCRUM Sprints
- Trainieren des Prototyps mit anonymisierten Daten
- Bewertung und Validierung der Ergebnisse mit Stakeholdern
- Dokumentation im Projekthandbuch
- Abschlusspräsentation





- Formaler Rahmen
- Vorstellung der Forschungs- / Projektpraktika
 - > Projekt-/Forschungspraktikum Dashboard für ErLE
 - > Projekt-/Forschungspraktikum Chatbot für KI-basierte Ausfüllhilfe
 - > Projekt-/Forschungspraktikum Open Data für das BKS-Portal.rlp
 - > Forschungspraktikum OOP implementations
 - Forschungspraktikum Zukunftsszenarien Multimodaler Mobilitätsangebote im ländlichen Raum
 - Forschungspraktikum Dynamic Purchasing Systems
 - Nutzen
 - Teambuilding und Pitch
- Organisatorisches / Projektmanagement

Projekthintergrund BKS-Portal.rlp



- Zentrales Portal als Einsatz- und Verwaltungsunterstützungssystem im Kontext Brand- und Katastrophenschutz (BKS)
- BKS-Portal.rip
 Portal für den Brand- und Katastrophenschutz
- Über 300 staatliche und kommunale Aufgabenträger (hauptamtliche und ehrenamtliche) mit ihren organisatorischen Seiten
- Über 1200 geschützte Räume
- Aktuell knapp 28.000 Nutzerinnen und Nutzer registriert
 - > ca. eindeutige 600 Nutzende täglich (Besucher)
 - Durchschnittlich 45 Nutzende parallel angemeldet
 - ➤ Clients: mehr als 1/3 mit mobilen Geräten
- Seit 2011 auf Basis von Drupal 7, aktuell Migration auf Drupal 10 in Umsetzung



Problemstellung und Zielsetzung Open Data für das BKS-Portal.rlp



Herausforderung
Datenpflege ist viel
Arbeitsaufwand.

Zielsetzung

Bestehende freie Datenpools sollen für BKS-Einheiten in Rheinland-Pfalz nutzbar gemacht werden Welche Datenpools mit offenen Daten gibt es?



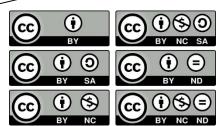
Welche Daten können für den Brand- und Katastrophenschutz relevant sein?

Wie und in welchen Bereichen können Open Data sinnvoll und übersichtlich für Aufgabenträger dargestellt werden?



Welche Rahmenbedingungen gibt es bei der Nutzung von Open Data zu beachten?







Wie können Daten auf Ortsgemeinde-, Verbandsgemeinde- und Landkreis-Ebene dynamisch, datengetrieben, algorithmisch und wiederverwendbar dargestellt werden?



- Systematische Vorgehensweise festlegen
- Anforderungsermittlung für Open Data für das BKS-Portal.rlp
- - welche Darstellungsform(en)?
- Konzeption und Implementierung ein oder mehrere Prototypen zur Integration bzw. Darstellung von dynamischen Open Data Inhalten im BKS-Portal.rlp
- Projektmanagement und Dokumentation





(O)



- Formaler Rahmen
- Vorstellung der Forschungs- / Projektpraktika
 - > Projekt-/Forschungspraktikum Dashboard für ErLE
 - > Projekt-/Forschungspraktikum Chatbot für KI-basierte Ausfüllhilfe
 - > Projekt-/Forschungspraktikum Open Data für das BKS-Portal.rlp
 - > Forschungspraktikum OOP implementations
 - Forschungspraktikum Zukunftsszenarien Multimodaler Mobilitätsangebote im ländlichen Raum
 - Forschungspraktikum Dynamic Purchasing Systems
 - Nutzen
 - Teambuilding und Pitch
- Organisatorisches / Projektmanagement

Research Lab OOP implementations: Point of departure



- Once-only principle (OOP) introduced as a strategic objective of the <u>eGovernment</u> <u>Action plan 2016-2020</u> by the European Union
- SCOOP4C conducted case studies and analysis of OOP implementations in turn of 2017 – 2018
- Single Digital Gateway Regulation (SDGR) enforced in 2018 to realize the OOP cross-border in the EU
- Key question: how is the progress of the OOP implementation in the EU member states since the SDGR enforcement?

The Once-Only Principle

Research Lab OOP implementations: Objectives of study

University of koblenz
Computer Science

- Conduct a systematical analysis of OOP implementations and their maturity in the EU Member states since the SDGR, its implementing act and the OOTS are in place
- Conduct desk research, literature analysis and case studies
- Conduct interviews as possible
- Scope of OOP implementations incudes public services for citizens and for businesses as well as different kinds of OOP enablers as identified in the SCOOP4C project



Research Lab OOP implementations: Tasks of the study



- Familiarize yourself with the subject of OOP and the work conducted in the SCOOP4C project, including methodical approaches
- Conduct a systematic literature analysis on the OOP to establish rigor of the research and to clarify the main concepts to be considered
- Develop your own methodical approach and divide the countries to be studied within the group
- Conduct desk research and case study research to identify and analyze the OOP cases and enablers in each country
- Assess the maturity of the different OOP cases and enablers and evaluate the overall readiness of OOP implementations in each EU Member State
- Document the results in the project handbook and develop a scientific paper of the findings
- Conduct regular project management activities
- Prepare and give the final presentation



- Formaler Rahmen
- Vorstellung der Forschungs- / Projektpraktika
 - > Projekt-/Forschungspraktikum Dashboard für ErLE
 - > Projekt-/Forschungspraktikum Chatbot für KI-basierte Ausfüllhilfe
 - > Projekt-/Forschungspraktikum Open Data für BKS-Portal.RLP
 - > Forschungspraktikum OOP implementations
 - Forschungspraktikum Zukunftsszenarien Multimodaler Mobilitätsangebote im ländlichen Raum
 - > Forschungspraktikum Dynamic Purchasing Systems
 - Nutzen
 - Teambuilding und Pitch
- Organisatorisches / Projektmanagement

Hintergrund Forschungspraktikum Zukunftsszenarien Multimodaler Mobilitätsangebote im ländlichen Raum

University of koblenz

- Durchgängige Abdeckung mit verfügbaren Mobilitätsangeboten im ländlichen Raum herausfordernd
 - Flexible und regelmäßige Angebote nur schwer in der breiten Flächen umsetzbar
- Schlüsselfragen:
 - Wie k\u00f6nnen innovative Prozesse genutzt werden, um neue und bestehende Mobilit\u00e4tsangebote intelligent zu b\u00fcndeln?
 - Wie können diese auf die lokalen Anforderungen basierend entwickelt werden?
 - Welche sogenannten disruptiven Technologien k\u00f6nnen verwendet werden, um Abhilfe zu schaffen?
- ❖ Kooperation mit <u>Taxco AG</u> und anderen Akteuren aus dem Landkreis Cochem-Zell







Zielsetzungen

university of koblenz

Erarbeitung konkreter Zukunftsszenarien für multimodale Mobilitätsangebote im ländlichen Raum mit Fokus auf den Landkreis Cochem-Zell

SWIA
Smartes Wohnen im Alter

- Dabei ko-kreativer Ansatz und aktive Stakeholderbeteiligung
- Abstrahierung allgemeiner Erkenntnisse bezüglich der Probleme und Lösungsmöglichkeiten für Mobilität im ländlichen Raum



Aufgabenstellung

University of koblenz
Computer Science

- Aufbau des Grundverständnisses zu multimodaler Mobilität und den Herausforderungen im ländlichen Raum
- Festlegen methodisches Vorgehen sowie Forschungsdesign
- Literaturanalyse zu Strategien und Zukunftsszenarien für multimodale Mobilität im ländlichen Raum
- Durchführung von Interviews und Workshops: Erarbeitung möglicher Zukunftsszenarien mit Akteuren im Landkreis Cochem-Zell
- Finalisierung der Zukunftsszenarien
- Herleitung von Handlungsempfehlungen
- Evaluation und Validierung der Ergebnisse mit Stakeholdern
- Dokumentation der Ergebnisse im Projekthandbuch
- Regelmäßige Projektmanagementaktivitäten
- Abschlusspräsentation









- Formaler Rahmen
- Vorstellung der Forschungs- / Projektpraktika
 - > Projekt-/Forschungspraktikum Dashboard für ErLE
 - > Projekt-/Forschungspraktikum Chatbot für KI-basierte Ausfüllhilfe
 - > Projekt-/Forschungspraktikum Open Data für BKS-Portal.RLP
 - > Forschungspraktikum OOP implementations
 - ➤ Forschungspraktikum Zukunftsszenarien Multimodaler Mobilitätsangebote im ländlichen Raum
 - > Forschungspraktikum Dynamic Purchasing Systems
 - Nutzen
 - Teambuilding und Pitch
- Organisatorisches / Projektmanagement

Research Lab Dynamic Purchasing Systems (DPS): Point of departure



- Public procurement is undergoing substantial transitions toward fully end-to-end digitalisation
 - from pre-award to post-award phases
 - many initiatives established to ensure interoperability and to build on standards, e.g. <u>PEPPOL</u>, <u>openPEPPOL</u>, CEN activities, and in Germany the <u>XSE and XÖV initiatives</u>
- Cooperation project Digital Procurement (<u>Digitale Beschaffung</u>) develops new models of more flexible and dynamic public purchasing, such as Dynamic Purchasing Systems (DPS)
- DPS implement a two-staged procurement procedure
 - > first qualifying interested bidders and adding them to a supplier pool
 - > second generating light-weight tenders directly addressed at this pool of qualified suppliers
- DPS make the actual tendering in the second phase very flexible and more efficient than performing an individual full procedure for every bid
- Challenge: while in other European and international environments, DPS are already used, in Germany the use of DPS in public procurement is still limited

Research Lab Dynamic Purchasing Systems (DPS): Objectives of study



- Investigate the concept of Dynamic Purchasing Systems and develop a concept for DPS that can be used in the German scope within federal structures
 - > Case study with Landesbetrieb Mobilität in Rhineland-Palatinate

Research Lab Dynamic Purchasing Systems (DPS): Tasks of the study



- Familiarize yourself with European and German public procurement regulations, procedures, and with DPS as a concept by conducting a systematic literature analysis
- Conduct case studies of DPS in different countries and establish a systematization of the main components, functionalities and features of such DPS by performing case study research of selected countries and by applying qualitative content analysis
- Conduct a systematic analysis of requirements for DPS in German environments by interviews and workshops with relevant stakeholders
- Develop an architectural concept for a DPS for the German Federal Government and for the State Rhineland-Palatinate, and validate it with relevant stakeholders
- Document the results in the project handbook and develop a scientific paper of the findings
- Conduct regular project management activities
- Prepare and give the final presentation



- Formaler Rahmen
- Vorstellung der Forschungs- / Projektpraktika
 - > Projekt-/Forschungspraktikum Dashboard für ErLE
 - > Projekt-/Forschungspraktikum Chatbot für KI-basierte Ausfüllhilfe
 - > Projekt-/Forschungspraktikum Open Data für BKS-Portal.RLP
 - > Forschungspraktikum OOP implementations
 - ➤ Forschungspraktikum Zukunftsszenarien Multimodaler Mobilitätsangebote im ländlichen Raum
 - > Forschungspraktikum Dynamic Purchasing Systems
 - > Nutzen
 - Teambuilding und Pitch
- Organisatorisches / Projektmanagement





- … theoretischem und praktischem Wissen zur Organisation und Umsetzung von Software-Konzepten und Lösungen
- ... der Organisation und Anwendung von wissenschaftlichen Methoden und Vorgehensweisen zur Optimierung der Benutzerfreundlichkeit von Software / Web-Anwendungen
- … Projektmanagement und in der Leitung eines Projektteams (die Rolle der Projektleitung wechselt zwischen den Projektteilnehmenden)
- ... der Projektdokumentation in einem realen Projektumfeld



- Formaler Rahmen
- Vorstellung der Forschungs- / Projektpraktika
 - > Projekt-/Forschungspraktikum Dashboard für ErLE
 - > Projekt-/Forschungspraktikum Chatbot für KI-basierte Ausfüllhilfe
 - > Projekt-/Forschungspraktikum Open Data für BKS-Portal.RLP
 - > Forschungspraktikum OOP implementations
 - ➤ Forschungspraktikum Zukunftsszenarien Multimodaler Mobilitätsangebote im ländlichen Raum
 - > Forschungspraktikum Dynamic Purchasing Systems
 - > Nutzen
 - > Teambuilding und Pitch
- Organisatorisches / Projektmanagement

Formation von Teams und Pitch



- Formation von Gruppen zwischen 6 und 10 Studierenden
- Vorbereitung einer Präsentation über Ihr Projekt (Pitchen Sie Ihr Projekt!)
 - Detaillierung der Zielsetzungen des Praktikums und Forschungsfragen
 - Erarbeitung des Forschungsdesigns und wie die Problemstellung, Zielsetzung und Forschungsfragen bearbeitet werden
 - Kann auch schon einen Projektplan enthalten
 - > Stellen Sie die im Team vorhandenen Kompetenzen für das Praktikum dar
 - Welche Kompetenzen und Beiträge bringen die einzelnen Teammitglieder ein?
- Dauer der Präsentation: max. 20 Minuten
 - Datum der Pitch zu vereinbaren



- Formaler Rahmen
- Vorstellung der Forschungs- / Projektpraktika
 - > Projekt-/Forschungspraktikum Dashboard für ErLE
 - > Projekt-/Forschungspraktikum Chatbot für KI-basierte Ausfüllhilfe
 - > Projekt-/Forschungspraktikum Open Data für BKS-Portal.RLP
 - > Forschungspraktikum OOP implementations
 - ➤ Forschungspraktikum Zukunftsszenarien Multimodaler Mobilitätsangebote im ländlichen Raum
 - > Forschungspraktikum Dynamic Purchasing Systems
 - > Nutzen
 - > Teambuilding und Pitch
- Organisatorisches / Projektmanagement

Projektmanagement: Auftraggeber-Auftragnehmer-Verhältnis



- Auftraggeber: Forschungsgruppe E-Gov und indirekt auch Kooperationspartner
- Auftragnehmer: Team des Projekt-/Forschungsprojektpraktikums
- Projektleitung rotiert
 - Aufgaben der Projektleitung sind festzulegen
 - Übergabe der Projektleitung ist zu planen
- Kommunikationswege festlegen
- Sitzungstermine vereinbaren
- Kompetenzprofile der Gruppe erarbeiten und Rollen/Arbeitsschwerpunkte koordinieren

Vorgehen – Projektmanagement



Projektplan erstellen

- Konzeptionierung der Aufgabenstellung in Arbeitspaketen
- ➤ Identifikation von Tasks, Meilensteinen und Ergebnissen sowie von Abhängigkeiten dieser innerhalb von Arbeitspaketen und übergreifend
- Zeitliche Abschätzung zur Bearbeitung von Arbeitspaketen und Tasks

Organisation des Projektteams

- Projektleitung
- Protokollierung offizieller Sitzungen
- Kleingruppen für einzelne Aufgaben bzw. Schwerpunktsetzung
- Gemeinsamer Arbeitsbereich
- Einsatz von Werkzeugen



Gemeinsame Treffen



- Offizielle Projektmeetings alle 2-3 Wochen
 - > Terminvorschlag: jeweils am Ende der vorherigen Besprechung zu koordinieren
 - Besprechung der Ergebnisse
 - Klären von offenen Fragen
 - Definieren der nächsten Ziele / Vorgehensweise
- Workshops mit Vertretern der Kooperationspartner (z.B. Vorstellung / Feedback zum Konzept)
- Interne Treffen wöchentlich (oder mehr – je nach Bedarf)



Werkzeuge für Dokumentenaustausch und Kommunikation



- NextCloud Management von Inhalten, Kommunikation
 - Gemeinsame Dateiverwaltung (Ausarbeitung der Inhalte)
 - Dokumentation (Planung, Ergebnisse, Herausforderungen und finales Projekthandbuch)
 - Chat und Webkonferenzen
 - Durchgehende Nutzung verpflichtend

Kommunikation

- Offizielle Kommunikation mit Betreuerteam:
 - Mailingliste wird durch Betreuerteam eingerichtet
 - E-Mails an alle Mitglieder des Projekt-/Forschungspraktikums und Betreuerteam



To-Dos für das Treffen nach der Pitch



- Agenda-Punkte sind jedenfalls
 - > Starterpräsentationen (Themen festlegen)
 - Pro Person ein Thema, mit Präsentation und 2 Seiten Dokumentation (Vorarbeit für Projekthandbuch, inkl. Quellenangaben nach wissenschaftlichen Vorgaben)
 - Vorstellung in max. 5-7 Minuten je Thema
 - Projektplan (angepasst)
 - Ausgewählte Werkzeuge
 - > Festlegung Termin für nächstes offizielles Treffen
- Festlegen von Werkzeugen
 - Für Projektmanagement
 - Für Textverarbeitung
 - Für inhaltliche Artefakte (Analyse und Konzept)



